

Übungsblatt 3

Aufgabe 1

Was ist der Unterschied zwischen Forwarding und Routing?

Aufgabe 2

Welche Eigenschaften haben Distance-Vector-Routing-Protokolle?

Aufgabe 3

Was verstehen Sie unter dem „*Count-to-Infinity*“-Problem?

Aufgabe 4

Verwenden Sie den Dijkstra-Algorithmus, um den kürzesten Pfad von F (Achtung: Nicht vom in der Grafik hervorgehobenen Knoten H) zu allen Netzwerkknoten zu berechnen. Legen Sie hierzu eine Tabelle an, wie sie in der Übung benutzt wurde. Wichtiger Hinweis: Falls gleichwertige Routen zur Auswahl stehen sollten, wählen Sie bitte den lexikalisch ersten Knoten aus.

